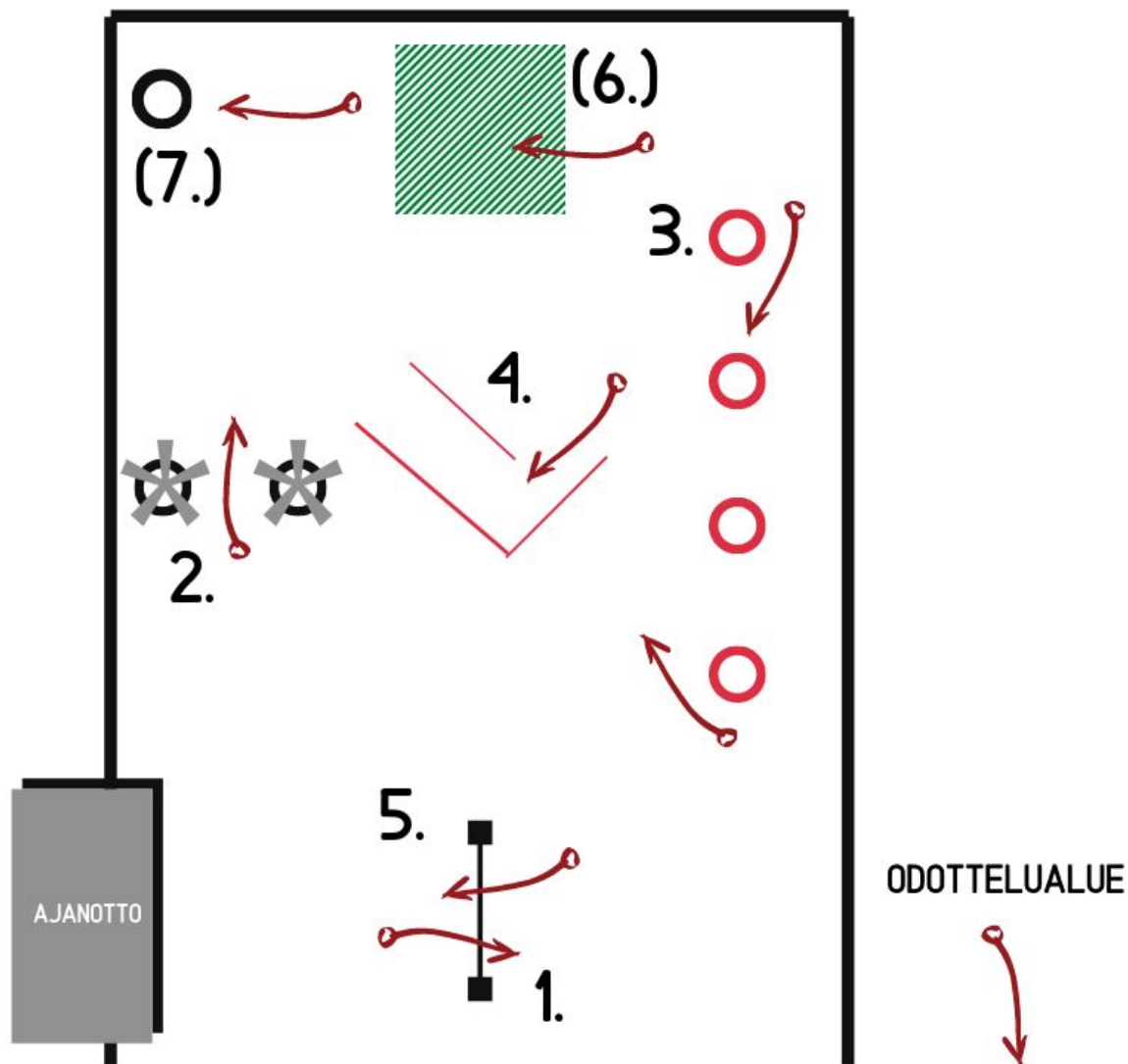


Ratapiirros (kilpailualueella suuremmat etäisyydet):



Helppo luokka:

1. Kavaletin ylitys
2. Kulku lepattavien tolppien välistä (hapsuja)
3. Pujottelu
4. Peruutus kulman läpi
5. Kavaletin ylitys

Vaikea luokka:

1. Kavaletin ylitys
2. Kulku lepattavien tolppien välistä (hapsuja)
3. Pujottelu, samaan aikaan pienen hulavanteen pyöritys kädellä
4. Peruutus kulman läpi
5. Kavaletin ylitys
6. Maton ylitys
7. Kavion asettaminen renkaan sisään

Ohjeet ja säännöt:

- Leikkimielinen kilpailu. Nopein ja virheettömin aika voittaa.
- Ajanotto alkaa ja päättyy kun kavaletti ylitetään, vaikeassa luokassa ajanotto päättyy jos/kun kavio on renkaassa.
- Omaa vuoroa odotetaan odottelualueella.
- Radan saa suorittaa halutussa askellajissa, kunhan se ei ole vaaraksi hevoselle/ponille, esittäjälle tai muille osallistujille.
- Estettä saa yrittää suorittaa halutun ajan, mutta jos suorittaminen ei onnistu, tulee osallistujan siirtyä seuraavalle esteelle. Tuomari antaa käskyn siirtymisestä, ellei osallistuja itse jatka rataa.
- Epäonnistuneesta / suorittamattomasta esteestä tulee viiden (5) sekunnin aikasakko.
- Radalla saa olla raippa, kypärä pakollinen ja käsineitä suositellaan.
- Ääniavut ja nimitys sallittu. Kaikki väkivaltainen tai pakottava toiminta johtaa hylkäykseen.
- Kaikki hyväksytyt suoritukset palkitaan.

ONNEA KISAAN!